

Das Formular ist vollständig in Druckbuchstaben auszufüllen und vom Verein 3 Jahre zu archivieren. (§ 5 und § 13 RO DHB).
Falls die Spielberechtigung aufgrund unrichtiger Angaben erteilt wurde, ist diese von Anfang an ungültig!

ANTRAG AUF ERTEILUNG DER SPIELBERECHTIGUNG

gem. § 10 SpO

☐

Erstausstellung

Der Verein und der/ die Spieler/in (und die Erziehungsberechtigten) bestätigen mit ihrer Unterschrift, dass der/ die Spieler/in für noch keinen anderen Verein oder Verband (auch nicht im Ausland) eine Spielberechtigung beantragt hat.

☐

Wiederaufleben

Der Verein und der/die Spieler/in (und die Erziehungsberechtigten) bestätigen mit ihrer Unterschrift, dass der/die Spieler/in seit der Abmeldung im Verein für keinen anderen Verein/Verband eine Spielberechtigung erhalten hat.

ANGABEN DES VEREINS UND DER SPIELERIN/ DES SPIELERS

--	--	--

HVNB Vereins-Nr.

Antragstellender Verein

Stammverein der antragstellenden HSG/JSg

Name, Vorname

Geschlecht im Spielbetrieb

Geburtsdatum

Geburtsname

Staatsangehörigkeit

Ist der Spieler/die Spielerin gesperrt oder läuft gegen ihn/sie ein sportgerichtliches Verfahren?

☐

Nein

☐

Ja, Sperre bis _____



NEU: INTERNATIONALE FREIGABE BEI AUSLÄNDISCHER STAATSANGEHÖRIGKEIT

Bei Spieler/innen mit ausländischer Staatsangehörigkeit muss zusätzlich zum HVNB-Antrag auch **zwingend** das Online-Formular des Deutschen Handballbundes ausgefüllt werden. Für Spieler/innen unter 18 Jahren ist dieser Vorgang **kostenlos!**

Dies gilt bei ALLEN Erstausstellungen.



Alle Angaben werden bestätigt. Spieler/in und Verein erklären, dass die Satzung und Ordnungen, die Durchführungsbestimmungen und die Beschlüsse der DHB / HVNB-Organen für sie verbindlich sind und gleichzeitig wird die Mitgliedschaft im Verein bestätigt.

Unterschrift des Spielers/der Spielerin

Unterschrift eines/einer Erziehungsberechtigten
- nur bei Minderjährigen -

Vereinsstempel und Unterschrift eines/einer Vereinsvertreters/Vertreterin unter **Hinzusetzung des Namens in Druckschrift und der Funktion im Verein**